



QUEREMOS INTEGRAR EN NUESTRO EQUIPO: INGENIERO/A DE HARDWARE EN CAMPO

¿Quiénes somos?

Marine es líder mundial en el desarrollo y fabricación de equipos electrónicos adaptados al medio marino y enfocados al fomento de océanos inteligentes y pesca sostenible. Desde nuestros inicios en 2003 hemos experimentado un constante crecimiento, posicionándonos, en menos de una década, como el primer fabricante de boyas satelitarias de atún a nivel mundial, con presencia en más de 30 países.

Además, En los últimos años y gracias a una fuerte estrategia de diversificación, hemos iniciado nuestra andadura en otros mercados verticales, como el de la acuicultura o la Seguridad y Defensa.

Acerca del empleo

Buscamos a un ingeniero (H/M) para integrarse en el equipo Tunadrone de nuestro departamento de i+D, y cuyas funciones principales serán buscar y desarrollar soluciones específicas para nuestro UAV a nivel de carga útil (cámara) y probar estas soluciones en campo, en ocasiones, embarcándose en atuneros para adaptarlas al entorno real.

Por la naturaleza del puesto se requiere una alta disponibilidad para viajar.

EL RETO...

El equipo Marine está formado por 150 personas, con más de 60 ingenieros en el área de I+D dedicadas al desarrollo de proyectos en diversos sectores, siempre relacionados con el mundo marino: pesca, acuicultura, seguridad y defensa...

Uno de los proyectos más recientes y ambiciosos de Marine es un dron de ala fija que diseñamos desde cero, fabricamos en casa y ahora estamos comenzando a comercializar con el objetivo principal de optimizar la pesca de atún. Para seguir implementado mejoras en el avión, necesitamos incorporar a una persona que realice funciones de desarrollo a nivel HW y FW, así como la preparación y realización de pruebas de campo (tanto en los alrededores de Marine como a bordo de nuestros clientes atuneros).

Buscamos una persona curiosa, extrovertida, dispuesta a trabajar en un entorno dinámico y flexible y con pasión por la tecnología en general y por el mundo de los UAVs en particular.

Requisitos:

- Ingeniería electrónica, de telecomunicaciones o similar
- Conocimientos y experiencia en el desarrollo de HW
- Capacidad para realizar pequeños desarrollos FW y SW
- Disponibilidad para viajar (aproximadamente 3 mareas al año de 45-60 días)

Nice to Have...

- Capacidad de gestión para organizar pruebas de campo
- Conocimientos sobre óptica y/o fotografía
- Inquietud por el mundo de los drones
- Habilidades para el trato con el cliente

Soft Skills

Buscamos una persona con carácter flexible y habilidades de comunicación, tanto con el cliente interno como externo.

La persona seleccionada deberá tener curiosidad, motivación y disponibilidad para embarcarse en atuneros, adaptarse a situaciones novedosas y trabajar de forma proactiva y creativa.

Resulta imprescindible que la persona que se incorpore comparta los valores de Marine y le guste trabajar en equipo, sea extrovertida, apasionada por lo que hace y comprometida con el proyecto.

Y a cambio... ¿Qué ofrecemos?

- Carrera profesional en una empresa líder en su sector
- Ambiente de trabajo dinámico y creativo
- Modelo híbrido, con dos días de teletrabajo a la semana
- Salario competitivo, acorde con la responsabilidad del puesto y con la experiencia aportada
- Formación inicial y plan de formación continua

Si compartes nuestra misión y visión y estás en busca de una nueva aventura profesional,

¡esta es tu gran oportunidad!